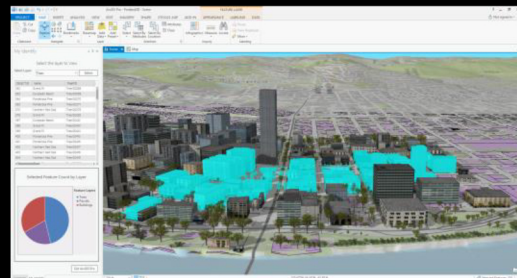
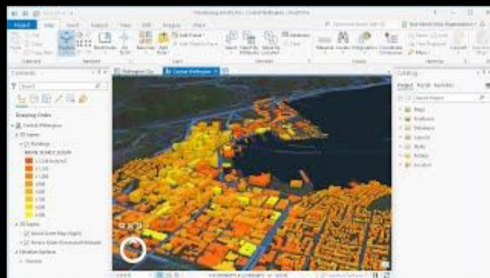


地図の高度な作成・
閲覧・分析ソフトウェア

ArcGIS

快適動作推奨スペック



CPU	最小: 2 コア、同時マルチスレッディング CPU の同時マルチスレッディング、すなわちハイパースレッディングは標準でコア当たり 2 スレッドに対応しています。マルチスレッディング搭載 2 コア CPU では 4 スレッドの並列処理が可能であり、マルチスレッディング搭載 6 コア CPU では 12 スレッドの並列処理が可能です。 Full Motion Video では、最小 CPU 仕様と推奨 CPU 仕様が高くなります。
	推奨: 4 コア
	最適: 10 コア
プラットフォーム	x64
Storage	最小: 32 GB の空き容量
	推奨: 32 GB 以上の空き容量 (ソリッド ステート ドライブ (SSD) 上)
メモリ/RAM	最小: 8 GB
	推奨: 32 GB
	最適: 64 GB 以上
(共有ではなく) 専用のグラフィックス メモリ	推奨: 4 GB 以上
	統合型 GPU 搭載のノートブック コンピューターをご使用の場合は、共有メモリでの使用を補填するためにシステム RAM の増設をご検討ください。
表示キャッシュ	ユーザーが選択した場所で、最大 32 GB のスペースを一時表示キャッシュとして使用できます (利用可能なスペースがある場合)。表示キャッシュはデフォルトで、ユーザー プロファイルの ¥Local サブフォルダーに書き込まれるため、システム管理者によってプロファイルのローミングが有効化されている場合でも、ユーザー プロファイルは移動されません。
DirectX*	最小: DirectX 11、機能レベル 11.0、シェーダー モデル 5.0
OpenGL*	最小: OpenGL 4.3 (ARB_clip_control および EXT_texture_compression_s3tc エクステンションを含む)
	推奨: OpenGL 4.5 (ARB_shader_draw_parameters、EXT_swap_control、EXT_texture_compression_s3tc、および EXT_texture_filter_anisotropic エクステンションを含む)
画面の解像度	最小: 1024 x 768
	推奨: 1080p 以上
GPU タイプ	CUDA 計算機能 3.7 (最小) を搭載した NVIDIA GPU、ただし 6.1 以降を推奨します。GPU の計算機能を特定するには、CUDA 対応カードのリストをご参照になるか、システム要件チェッカーの CUDA の計算セクションをご確認ください。
GPU ドライバー	NVIDIA GPU ドライバー: バージョン 456.38 以降が必要です。
専用のグラフィックス メモリ	最小: 6 GB
	推奨: 16 GB 以上
	メモリ要件は、使用されているモデル アーキテクチャおよびバッチ サイズによって異なります。